

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

Conosci il gioco della battaglia navale?

Te ne proponiamo una versione alternativa: al posto delle navi dovranno essere inserite delle parole.

Istruzioni:

- Numero dei giocatori: 2 (paziente e caregiver).
- Ciascun giocatore dispone di 2 schemi come illustrato nella figura 1.
- Il gioco consiste nell'inserire delle parole di lunghezza diversa all'interno di uno schema 10 x 10, senza farsi vedere dall'avversario.
- Lo scopo del gioco è individuare tutte le parole inserite dal "nemico".

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

SCHEMA GIOCATORE

SCHEMA AVVERSARIO



Figura 1

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

Posizionamento delle lettere

Ogni lettera deve essere posizionata negli spazi della griglia (schema giocatore) in modo da costruire una parola di senso compiuto, in orizzontale o verticale e non in diagonale.

Le parole possono toccarsi parallelamente, ma non possono incrociarsi in modo perpendicolare (vedi figura 2).

Non è possibile modificare la posizione delle parole dopo l'inizio del gioco.

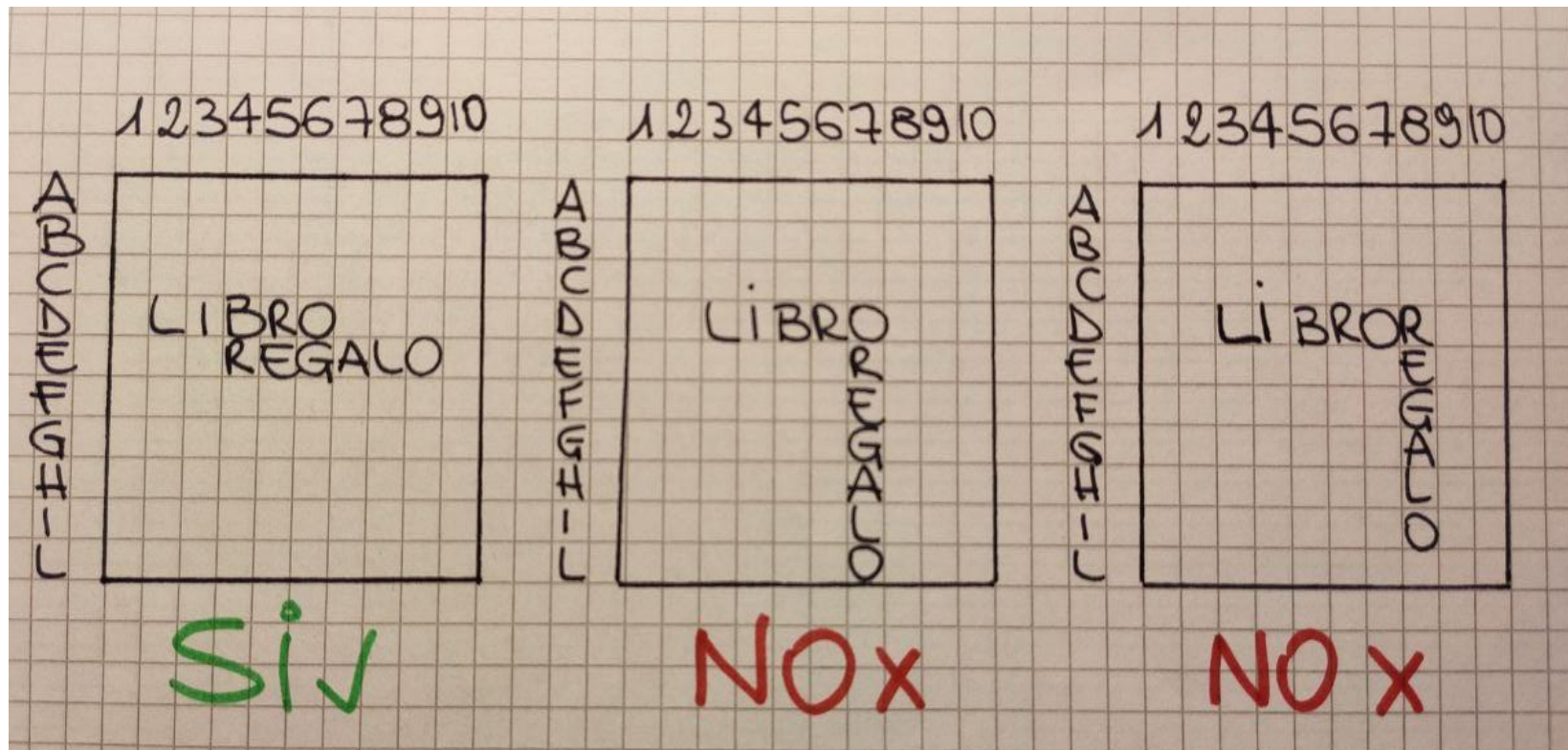


Figura 2

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

AZIONI

Al tuo turno, chiama una lettera e un numero che identifica una riga e una colonna sulla griglia di destinazione.

L'avversario controlla lo spazio sulla sua griglia e risponde "mancato" se non c'è nessuna lettera (esempio nella Figura 2: C-8) o "colpito" se ha trovato uno spazio che conteneva una lettera (esempio nella Figura 2: D-5).

Segna ciascuno dei tuoi colpi sullo "schema avversario": in questo modo potrai tenere traccia delle chiamate che hai fatto.

Ogni volta che viene scovata una lettera, il partecipante dovrà tentare di dire una parola che inizia, contiene o finisce con quella lettera, per indovinare la parola scritta dall'avversario, a seconda di come si ipotizza sia posizionata la parola nello schema del nemico.

Se la parola viene indovinata si va avanti, altrimenti il turno passa all'avversario.

LUNGHEZZA DELLE PAROLE

1 PAROLA DA 7 LETTERE

1 PAROLA DA 6 LETTERE

2 PAROLE DA 5 LETTERE

3 PAROLE DA 4 LETTERE

Nelle pagine seguenti trovi gli esempi 1 e 2 dell'impostazione di una partita tra due giocatori.

Nell'ultima pagina trovi gli schemi di gioco da stampare e utilizzare.

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

ESEMPIO 1

SCHEMA GIOCATORE

SCHEMA AVVERSARIO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A	C	A	N	E					R
B						G			I
C						E			S
D	C	O	L	L	A	L			O
E						A		P	
F						T		I	
G						O		E	
H								D	
I	L	I	B	E	R	T	A	E	
L			S	O	L	E			

A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									
L									

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

ESEMPIO 2

SCHEMA GIOCATORE

SCHEMA AVVERSARIO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A					N	A	S	O	
B	M	U	L	O					
C									
D		G	I	O	S	T	R	A	
E								F	
F	G	E	L	A	T	O		I	
G		P	E	S	C	E		O	
H								R	
I								E	
L	M	A	G	O					

A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									
L									

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

ESEMPIO 2

SCHEMA GIOCATORE

SCHEMA AVVERSARIO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A					N	A	S	O	
B	M	U	L	O					
C									
D		G	I	O	S	T	R	A	
E								F	
F	G	E	L	A	T	O		I	
G		P	E	S	C	E		O	
H								R	
I								E	
L	M	A	G	O					

A									
B									
C									
D									
E									
F									
G									
H									
I									
L									

BATTAGLIA NAVALE RIVISITATA

SCHEMA GIOCATORE

SCHEMA AVVERSARIO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
L										

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
L										